



# INTRODUZIONE AL PROTOTYPING

**CHE COS'È IL PROTOTYPING?  
QUALCHE ESEMPIO**

**IL PROCESSO DI DESIGN.**



# Che cos'è il prototyping?

Il Prototyping è un processo sperimentale dove un team di progettazione trasforma le idee di un prodotto in forme concrete. Il risultato è spesso un semplice modello sperimentale, il quale viene usato per testare o convalidare le idee, così che il team possa attuare possibili cambiamenti o cambiamenti necessari in tempo.

I Prototipi possono essere veloci, semplici e economici (di solito per la fase di sperimentazione e di miglioramento iniziale) ma possono anche essere formati completamente e dettagliati (di solito per gli esperimenti pilota verso la fine della progettazione).

Sapevi che i prototipi possono assumere tante forme concrete quanta la tua creatività? Quindi, **sii te stesso!**



# IL PROCESSO DI DESIGN

1

## DEFINIRE

Decidi come sarà il tuo progetto o quali saranno le sue nuove caratteristiche. Usa le [7 domande WH](#) per aiutarti a definire il prototipo.

2

## RICERCARE

Comincia a generare idee per progettare il prodotto, anche quelle impossibili.

3

## SVILUPPO DEL DESIGN

Scegli 1 idea dal secondo passaggio. Decidi come la creerai (sottoforma di sketch, video, stampato in 3D o prodotti fai da te, ecc).

4

## PROTOTYPING

Creiamo il prototipo! In base a cosa hai deciso nel terzo passaggio, il processo di prototyping sarà variato

5

## TESTARE & AGGIUSTARE

Cerca di chiedere pareri sul prototipo a diversi tipi di persone. Attua miglioramenti o modifiche se necessario.

6

## SHOWTIME!

Inizia lo spettacolo! Mostra al mondo il prototipo finale insieme alla storia del prodotto.

Questi sono i passaggi generali di un processo di progettazione. Puoi combinare i passaggi o averne di più, in base al tipo di prototyping che hai scelto.

# ESEMPIO



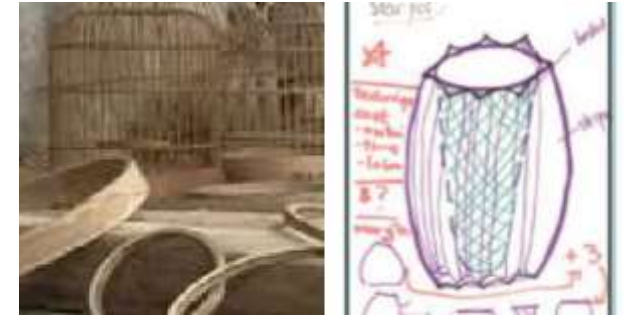
## DEFINIRE

Il prodotto originale: una gabbia per uccelli. Il gruppo voleva darle una nuova forma con un nuovo scopo, dando un effetto calmante e sereno agli utilizzatori, così che non sia più usata per tenere gli uccelli.



## RICERCARE

Le idee: realizza il prodotto da solo, o usa materiali misti per parti diverse, o chiedi aiuto agli artigiani della regione.



## SVILUPPO DEL DESIGN

Scegli 1 idea dal secondo passaggio. Decidi come la creerai (sottoforma di sketch, video, stampato in 3D o prodotti fai da te, ecc).

# EXAMPLE



## PROTOTYPING

Creiamo il prototipo! In base a cosa hai deciso nel terzo passaggio, il processo di prototyping sarà variato.



## TESTARE & AGGIUSTARE

Cerca di chiedere pareri sul prototipo a diversi tipi di persone. Attua miglioramenti o modifiche se necessario.



## SHOWTIME!

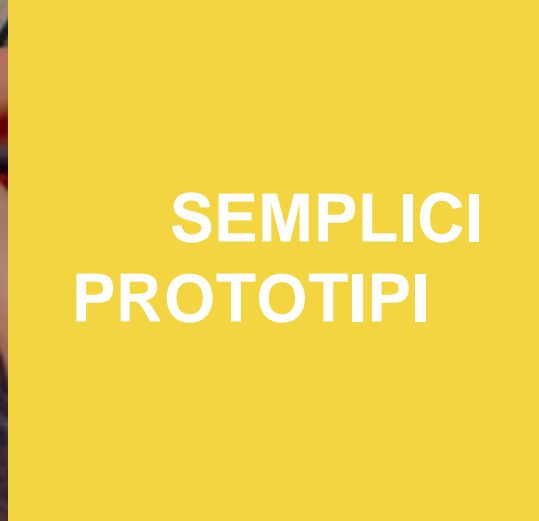
Inizia lo spettacolo! Mostra al mondo il prototipo finale insieme alla storia del prodotto.

L'esempio è preso dalla ricerca di Sarah Suib, P.h.D TU Delft, NL





**Creare  
Sketch,  
Diagrammi,  
Storyboard**



**SEMPLICI  
PROTOTIPI**



**Creare  
semplici  
video,  
animazioni**



**PIÙ  
PROTOTIPI  
E ESEMPI**



**Prototipo Lego**



**E tanti altri.  
Sii il più  
creativo  
possibile!**



**Stampante  
3D**



**PROTIPI  
DETTAGLIATI**



**Taglio laser**

# Qualche suggerimento di app

- ◆ Per creare video:  
Qualsiasi app di modifica video (per smartphone) che conosci, Adobe Premier Pro (per un uso più professionale)
- ◆ Per creare animazioni:  
(app gratuite): Powtoon, Toontastic, PicsArt Animator
- ◆ Per il prototyping artigianale tradizionale o per quello tecnico:  
Tinkercad per progettare, inoltre puoi chiedere alle imprese artigianali locali o alle Fablab nella tua regione la possibilità di realizzare il tuo prototipo lì (vedere il tool “Come trovare conoscenze locali” per alcuni suggerimenti)

